

[GFN.RU](#): Итоги 2020 года

Оставляя позади 2020 год, мы хотим подвести итоги и поделиться результатами проделанной работы, рассказать о наиболее значимых событиях из жизни нашего сервиса.

Прошедший 2020 год был полон важных событий для [GFN.RU](#) на российском рынке облачного гейминга. Мы продолжили активно развиваться и завоевывать доверие пользователей.

А начиналось все так:



В 2020 году глобальная пандемия перевернула спокойную жизнь каждого с ног на голову, режим самоизоляции заставил наладить домашний быт и, не выходя из дома, найти себе занятие по душе.

Оглавление:

- [Пользователи](#)
- [Продуктовые решения](#)
- [Тарифные планы](#)
- [Расширение возможностей сервиса](#)
- [Каталог игр](#)
- [Уральский ЦОД](#)
- [Партнеры](#)
- [Игровое сообщество](#)
- [Интересные факты](#)

Пользователи

До пандемии сервис [GFN.RU](https://gfn.ru) стал популярен, но с началом режима самоизоляции возросло как число активно играющих пользователей, так и игровое время. В апреле 2020 года был поставлен рекорд - 132 325 активных пользователей за месяц.

Также в 2020 году отмечался планомерный рост общей длительности игровых сессий. В марте 69 579 596 минут, в апреле 95 873 455, к началу осени длительность сессий выросла до 100 771 831 минут и в декабре составила 135 196 392 минут.

Интересно отметить, что сервис очень востребован среди владельцев ПК - около 70% пользователей стабильно играют через свои компьютеры. В связи с этим регулярно выпускались и продолжают выпускаться обновления клиента GFN.RU для всех платформ: macOS, Windows. Помимо ПК-версий в 2020 году было 19 обновлений Android приложения.

Продуктовые решения

Мы старались сделать все возможное, чтобы каждый любитель гейминга получил возможность играть в любимые игры вне зависимости от своего устройства, для чего в августе была добавлена браузерная версия сервиса для Chromebook, а затем сервис GFN.RU стал доступным для пользователей смартфонов на операционной системе iOS.

Пользователи смартфонов и планшетов на iOS получили возможность запускать ПК-игры через браузер Safari 19 ноября 2020 года и уже к концу месяца 4 288 пользователей хотя бы 1 раз запускали игры на iOS / iPadOS, несмотря на то, что эта функция работает в бета-режиме. За 2020 год 218 787 человек воспользовались сервисом на смартфонах Android.

Тарифные планы

Во время пандемии мы старались порадовать каждого нашего пользователя и открыли бесплатный доступ к сервису, благодаря которому каждый желающий может попробовать сервис еще до подключения Премиум-доступа, оценить качество соединения с Интернетом и найти желаемую игру в каталоге. Премиум-подписка за 999 рублей в месяц продолжает быть востребованной, ведь она предоставляет приоритетный

доступ к серверам, увеличенное время игровой сессии, и технологии NVIDIA RTX и DLSS.

Расширение возможностей сервиса

- 3 февраля 2020 года - технология NVIDIA RTX - реалистичное отображение света;
- 20-е числа апреля 2020 года - нейросеть DLSS 2.0 – ускоренная смена кадров и улучшение качества видео без дополнительной нагрузки на видеокарты;
- Июнь 2020 года - GeForce Highlights – автоматическая видеозапись ярких моментов игры;
- Июнь 2020 года - GeForce Freestyle - графические фильтры в игре в реальном времени;
- Август 2020 года - расширение программы сертификации роутеров - добавление новых моделей;
- Август/сентябрь 2020 года- GeForce Ansel - мощная фотостудия в игре для скриншотов;
- Август 2020 года - добавление браузерной версии GFN.RU для Chromebook;
- Ноябрь 2020 года - добавление браузерной версии GFN.RU для iOS;
- Ноябрь 2020 года - расширение поддержки джойстиков - добавление моделей для iOS.

Каталог игр

Сегодня сервис GFN.RU покрывает большинство игр, которые интересны пользователям: за 2020 год каталог значительно увеличился, сейчас в нем добавлено более 800 игр, среди которых такие хиты, как Assassin's Creed Valhalla, Watch Dogs Legion, Cyberpunk 2077, которые появились в первый день релиза и были оптимизированы для нашего сервиса вместе с издателями.

Топ-10 игр 2020 года среди всех пользователей:

1. Fortnite
2. Rust
3. Counter-Strike: Global Offensive
4. Dota 2

5. World of Tanks
6. Apex Legends
7. Destiny 2
8. The Witcher: Wild Hunt
9. Warface
10. War Thunder

Уральский ЦОД

28 августа 2020 года GFN.RU разместил новый серверный кластер в датацентре РТК-ЦОД в Екатеринбурге. Благодаря этому значительно увеличилась емкость сервиса, уменьшилось время задержки, улучшилось качество связи и расширилась география сервиса. Запуск ЦОДа повысил доступность облачного гейминга в регионах: количество пользователей в Свердловской области и Новосибирске выросло на 5 тысяч человек, в Челябинске и Иркутске на 2 тысячи.

Стоит отметить, что на данный момент в GFN.RU существуют 3 серверных кластера: 2 в Москве (в датацентре iXc) и 1 в Екатеринбурге (в РТК-ЦОД). В ЦОДах на данный момент установлены десятки стоек, установлены 100-гигабитные оптические каналы, подключены напрямую несколько крупнейших ШПД-операторов, а также NetRack - оператор, который является одним из лидеров по предоставлению интернет-канала для сервисов IPTV/VOD. Благодаря этим партнерствам сервис GFN.RU предоставляет максимально возможное качество связи для клиентов.

Партнерства

В течении года мы развивали свою сеть партнеров, благодаря чему доступность сервиса перешла на новый уровень. Крупнейшим партнером у нас остается Ростелеком, его абоненты получили возможность включать наш сервис как дополнительную опцию к своему тарифу в личном кабинете абонента. Абоненты с тарифом "Игровой" получают еще и дополнительную скидку. Кроме того, у нас появилась демозона в Москве во флагманском магазине Ростелекома на Улице Арбат, 46с1, которую создала студия Артемия Лебедева. Также было запущено партнерство с Билайн-Гейминг и МТС.

Наши подписки можно купить в магазинах Мвидео и Эльдорадо, а также обменять на бонусные баллы СберСпасибо и Мультибонус ВТБ.

Связь с игровым сообществом

В 2020 году команда GFN.RU активно занималась развитием социальных сетей сервиса: в сообществе VK и в Instagram на регулярной основе начали выходить публикации, проводятся конкурсы с игровыми призами, появлялись анонсы новых игр в сервисе. Также мы запустили собственный сервер Discord, получивший партнерский статус. Сейчас у нас 3500 подписчиков на данной площадке.

Развитие системы поддержки пользователей позволило наладить контакт с нашей аудиторией, познакомиться с друзьями сервиса, которые никогда не оставались равнодушными к нашей работе. За год у нас появились верные друзья сервиса, которые активно нас поддерживают в социальных сетях, чему мы несказанно рады. Мы благодарны каждому из вас за поддержку, доверие и обратную связь.

Интересные факты

- В 2020 году рекорд по наигранным часам поставлен пользователем из Санкт-Петербурга, который наиграл 5 294 часа в Rust через ПК;
- По суммарной длительности игровых сессий среди Премиум-подписчиков за год лидировала игра Rust - наиграно более 1 миллиона часов (1 279 760 часов);
- С момента запуска Cyberpunk 2077 Премиум-пользователями был наигран 1 миллион часов.

Мы благодарим каждого из Вас за проявленное доверие и любовь к сервису.

Обещаем в 2021 году радовать вас большим количеством классных нововведений и добавлением ТОПовых игр!